

Oefenopgaven voor het nieuwe jaar 2024.

Voorbeeld opgave met oplossing



A) Zwart speelt en wint.

De eerste zet is enigszins verrassend. De dame van zwart staat aangevallen, maar uiteraard wil zwart die niet ruilen. Weggeven daarentegen is een ander verhaal... Waarom niet? Zwart speelt **1...Lh3!** Dreigt mat in één met **Lxg2#**. Dus wit heeft geen tijd om **Dxh4** te spelen en moet wel nemen op h3. **2.gxh3 Dxh3 3.Tf2...** Dekt g2, maar nu dekt De1 veld g3 niet meer. Beter was **Tg1** geweest, ook al kost dat een kwaliteit. Maar hoe gaat zwart nu verder? Uiteraard met **3...Pg3+ 4.Kg1** en nu komt de 'killermove' **4...Dg2+!!**



En na **5.Txg2** besluit zwart zijn mooie aanval met **5...Ph3 mat!** De blokkade van de vluchtvelden van de koning door zijn eigen stukken is een bekend combinatiemotief, dat in de oefenopgaven meerdere keren terug komt.



Nog een voorbeeldopgave, met een ander thema: weglokken verdediger!



B) Wit speelt en wint

Wit moet snel zijn want zwart heeft zojuist a1D gespeeld en dreigt nu Dg1+ et cetera. Maar wit komt eerst als hij de verdediger van pion f6 weet uit te schakelen. Dat kan met de krachtzet **1.Dh6+!!** Zwart kan niet weg en ook niet met de koning nemen, dus **1...gxh6** is verplicht. Maar nu dekt pion g7 zijn broertje op f6 niet meer en volgt **2.Txf6+ Kg7 3.Lxh6+ Kg8 4.Tf8#** mat, een bekend matbeeld!

Voorbeeldopgave 3.



C) Zwart speelt en wint

Ook hier zien we weer dat zwart zijn dame kan offeren om met de lichte stukken de mataanval te voeren. Open f-lijn met druk op f2; witte koning nog in het midden; en geen c-pion om Lb4+ te blokkeren. Het feest kan dus beginnen met **1...Pxe4!** **2.Lxd8 Lb4+**... De (dame) loper op d8 kan nu niet meer naar d2, en er is ook geen paard meer dat er tussen kan op c3. Met Dd2 de dame meteen terug offeren is blijkbaar niet de bedoeling van wit, want er volgde **3.Ke2 Txf2+** **4.Ke3 Lc5+!** Toe maar, nog een stuk! **5.Kxe4 Lf5+** **6.Kxe5**... Een bijna winnende wandelkoning, maar helaas, hier houdt het op voor wit, want na **6...Pd7#** is het mat en kunnen de stukken weer terug in de doos!



Dat was idd. grote 'Kunde' 😊. Maar nu is het jullie beurt. Laat maar eens zien wat jullie kunnen!

Oefenopgaven 'aan de slag' herstart seizoen in 2024

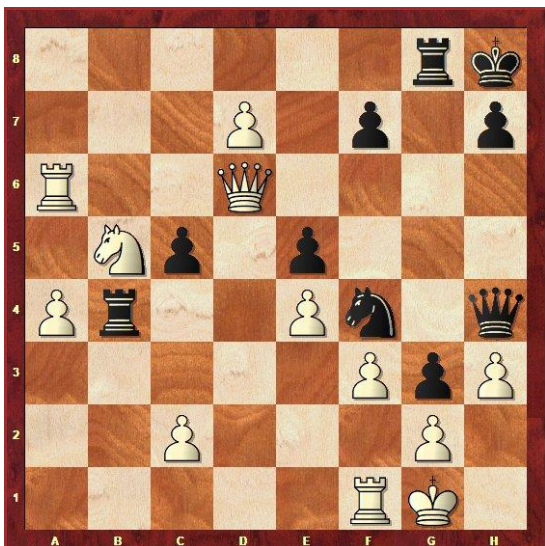
Opgave 1



1. Wit wint

Een makkelijke opwarmer als je weet hoe de dame de koning de das om deed.

Opgave 2



2. Zwart wint

Zwart moet snel zijn, want pion d7 is al bijna aan de overkant. Simpel lijkt P_xh3 g_xh3 D_xh3 en er dreigt Dh2 mat. Maar wit is eerder met D_xe5+ T_g7 d8D+ en wit wint.

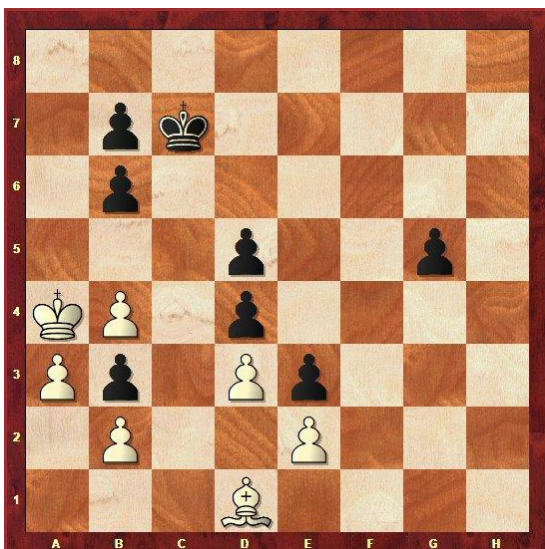
Opgave 3



3. Zwart speelt en wint

Zonder de penning van de toren op g7 zou het er gevaarlijk uitzien. Er zitten bekende matbeelden en matvoeringen in deze opgave. De looper op d5 en toren op de g-lijn kijken samen gezellig naar pion g2 en de koning die daar achter staat. Hopend op een ouderwetse 'Schwickmühle', -vrij vertaald- een 'hachelijke situatie'. Dat zou het zeker worden als zwart op g2 kan slaan. Maar zowel de toren als de looper staan gepend. Doe daar dus wat aan!

Opgave 4: Wit speelt en houdt remise



4. Wit speelt en houdt remise.

Hoe gaat wit er voor zorgen dat de zwarte vrijpion de partij gaat beslissen? Kan wit via b3-d5 of a4-e8 op tijd bij veld g2 komen? Of is er een andere weg en oplossing die naar remise leidt?

Opgave 5: Wit speelt en wint



Wit speelt en wint.

Een klassieker in iets andere vorm. Ook zonder dame kun je mat zetten! Met drie lichte stukken...

Opgave 6: Zwart speelt en wint



Zwart speelt en wint.

De aanval van zwart speelt zich af op de c-lijn. Daarvoor heeft hij zijn toren van a8 geofferd. Nu wil wit dames ruilen. Dat wil zwart niet, maar wat doet zwart dan? Gunt hij zichzelf de tijd om zijn dame weg te halen? Of heeft hij haar niet meer nodig...

De laatste. Opgave 7: Zwart speelt en wint.



Ook weer een klassieker. Het thema is nu zo langzamerhand wel bekend. 'Wass will dass Weib?'

Nou, die dame offert zichzelf weer graag op voor het veroveren van de koning! Maar hoe precies?

Veel plezier met het puzzelen. Oplossingen volgende week!

Groet, GM.