

## Verslag slotwedstrijd RSC-BP 1 - Botwinnik 2 van 23 april

Bord 6

Hans (1893) - Alfons Termaat (1755)

1.d4 Pf6 2.Pf3 e6 3.Lf4 b6 4.e3 Lb7 5.Pbd2 d5 6.c3 Ld6 7.Pe5 Pbd7



Het Londensysteem zou zo'n relatief makkelijke opening zijn. Maar iedere zwartspeler doet weer andere zetten. Nou ja, de witte zetten heb ik inmiddels redelijk in de vingers. Al had ik de aanbeveling van Stockfish (8.h4) niet verwacht. **8.Ld3 Pe4** Ik dacht dat dit een fout was, maar het is een van de beste zetten. Ik meende ook een goede voortzetting te zien, maar die inschatting was niet goed. **9.Pxe4? dxe4 10.Lb5**



Dit ziet er toch vervelend uit voor zwart. Om te beginnen moet hij wel de loper geven voor het paard. De enige goede zet. Zwart staat zelfs heel licht beter. **10... Lxe5 11.dxe5** Deze zet werd bekritiseerd. Toch is het iets beter dan 11.Lxe5. Die dubbelpion komt er toch wel bv. na 11... c6 12.Le2 Pxe5. De computer komt hier met een leuke variant: 11... a6 12.Lg5 Dc8 13.Dxd7+ Dxd7 14.Lxd7+ Kxd7. Ik kreeg de kans niet om die variant te vinden, want zwart speelde het verwachte... **11... c6 12.La4?** Dat is een slechte zet. Ik laat het paard met tempo richting d3 gaan. **12... Pc5 13.Lc2 La6** (-0.88)



De beste zet, maar toch een grote blunder. Dat komt omdat hij deze zet vergezeld liet gaan met een remiseaanbod. Ik antwoordde met, "Nu al. Ik denk het niet, maar ik ga er over denken." Niet dat ik dacht dat ik beter stond, of zelfs maar gelijk, maar ik heb een hekel aan korte partijen. Na enige tijd rekenen zag ik geen manier om Ld3, Lxc2 en Pd3 te voorkomen. Ik zou lange tijd moeten verdedigen. Dus ik nam het toch maar aan.  $\frac{1}{2}$ - $\frac{1}{2}$

1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.d4 cxd4 4.c3



Stelling na 4.c3



Stelling na 14.Tfd1

Het Morra gambiet. **4... dxc3 5.Pxc3 Pc6 6.Lc4 a6 7.a4** Hier vind ik nog maar 1 partij van, gewonnen door zwart.  
**7... h6 8.h3 Pf6 9.0-0 e6 10.Lf4** Hier verlaten we de partij tussen Fyllingen (2429) en Gausel (2525). **10... Le7 11.De2 e5?**  
 11... Da5 12.Tfd1 Pe5 en ongeveer -0.60 voor zwart. **12.Le3 Le6 13.Lxe6?** 13.Tfd1 0-0 14.Pd5 met nog altijd een kleine  
 voorsprong voor zwart. **13... fxe6 14.Tfd1** Zie diagram 2. **14... d5??** Dit is 2 punten slechter dan 14... Tc8 **15.exd5 exd5**  
**16.Pxd5 16.Pxe5 Pxe5 17.Ld4** Wit krijgt zijn paard terug en heeft goede kansen. **16... Pxd5 17.Pxe5 Pxe5 18.Dh5+ Pf7**  
**19.Txd5 Dc8**



Stelling na 19... Dc8



Stelling na 26... Dh7

**20.Te5??** 20.Tc1 De6 21.Te1 0-0 22.Ld2 Df6 en 0.00. **20... 0-0????** 20... Dc7 21.Te6 0-0 22.Lxh6 Dc5 en wit heeft  
 onvoldoende compensatie voor zijn stuk. **21.Txe7** Dank u wel Sinterklaas. **21...Dc6 22.Tc1 Dxa4 23.Tcc7 Da2 24.Ld4 Tad8**

**25.Dg4 Db1+ 26.Kh2 Dh7** Zie diagram 4. **27.Lc3** Ook leuk is 27.De6 Td6 (27... Txd4 28.Txf7) 28.Dxd6 **27... Td5 28.Txf7 Txf7 29.Tc8+ 1-0** Tussenstand: 1½-½

### Bord 3

**Merlin Albers () - Cor ()**

**1.d4 Pf6 2.Lg5 e6 3.Pf3 d5 4.c4 Le7 5.Pc3 O-O 6.g3 b6 7.Lg2 Lb7 8.O-O Pbd7 9.Tc1 c6 10.Te1 h6 11.Lxf6 Pxf6 12.Pe5 Ld6 13.e4**



**13... Lb4** Een vreemde keuze. Het is toch een beetje tempoverlies. De loper had ook in één zet naar b4 gekund.

Misschien dat Cor bang was voor een pionvork na e4-e5, maar daar heeft de computer een betere zet voor (dxe4).

**14.cxd5 cxd5 15.exd5 Pxd5** Eerst 15... Lxc3 16.bxc3 en dan 16... Lxd5 is beter. **16.Db3 La5** Ziet er vreemd uit, maar heeft de toestemming van de computer. **17.Ted1 Pxc3** Stockfish ziet liever dat de loper op c3 slaat. Die kan natuurlijk niet al te lang op a5 blijven staan. De waardering is al 0.74. **18.bxc3 Lxg2 19.Kxg2 Tc8 20.c4 De7 21.f4** Draagt niet veel bij aan de aanval en verzwakt de koningsstelling. **21... Tfd8 22.d5 exd5 23.cxd5 Tc5** Een logische zet, maar de computer vindt hem niet goed. **24.Df3** (geen idee wat daar zo goed aan is) is al +1.30. Maar die zet wordt niet gespeeld. **24.Txc5** (0.53)



**24... bxc5?** (2.62) Cor had met de dame moeten slaan, maar misschien wou hij f7 een 2<sup>e</sup> keer blijven dekken. **25.d6?** In tijdnood gespeeld, denk ik, in de hoop dat de koningsaanval nog wat oplevert. **25... Txd6 26.Txd6 Dxd6 27.Dxf7+ Kh8 28.Pg6+ Kh7 29.Pf8+ Kh8 30.Pg6+ ½-½** Tussenstand: 2-1

## Bord 2

Mark () - Mastop ()

1.e4 c5 2.Pc3 Pc6 3.g3 g6 4.Lg2 Lg7 5.d3 d6 6.Pge2 Pf6

7.O-O O-O 8.f4 e6 9.h3 Pe8 10.g4 f5 11.Le3

De computer vindt de loper beter op d2 staan.

Waarschijnlijk omdat zwart nu de lopers af kan ruilen.

11... fxe4 12.hxe4 Ld4 13.Lf2 Lxf2+



Geeft het voordeel van -0.6 weer weg. Het was beter om de druk erop te houden met g5. 14.Txf2 Pg7

Nu is het wit die een kleine voorsprong neemt. Beter was.

14... e5 15.f5 Dg5. 15.Dd2 b6 16.Taf1 Lb7 17.f5 Pe5

18.fxe6 Pxe6?



Het was beter om eerst op f2 te slaan en daarna hxe4.

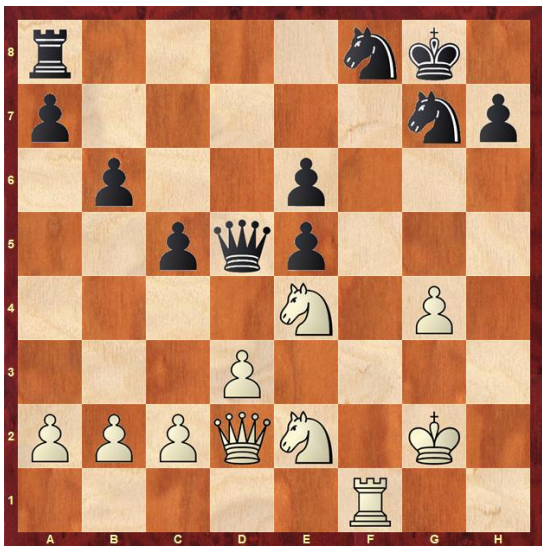
Het paard staat prima op e5. 19.Txf8+ Pxf8



Hier is 20.Dh6 verreweg de beste zet (+2.33). Daar blijft niet veel van over als Mark die zet niet speelt.

20.e5 Lxe2 21.Kxe2 En nu moet zwart zelf de dame op de h-lijn brengen. 21... Dh4 22.Df4 Pg6 21... dxe5 22.Pe4 (Dh6)

Dd5? (Dh4)



Het is gelijk uit (4.52) **23.Kh2** Niet de beste. Misschien moet de toren naar de h-lijn. De bete zetten zijn Kg3 of natuurlijk Dh6. De penning van het paard is niet zo belangrijk. **23... Pd7** Sluit de dame nog meer af van zijn koning. **24.Dh6 Db7 25.Pd6 Db8 26.Tf7 Df8** De enige zet die het mat nog wat uitstelt. **27.Txf8+ Txf8 28.Pg3 Tf2+ 29.Kg1 Pf6 30.Dg5 Tf4 31.Dxe5 Tg4 32.Dxf6 Tg3+ 33.Kf2 h6**



Een laatste stuip trekking. Na 34.Kxh3 is het dankzij de paardvork nog remise. **34.Df7+ 1-0** Tussenstand: **3-1**

# Vergeet je dit niet te lezen?

Goed zo.

Gerard had zijn in zijn pgn vele varianten gezet. Deze kreeg ik alleen handmatig in mijn engine ingevoerd. Daarna heb ik het van commentaar voorzien, de noten zijn van **GM**. **1.e4 d6 2.d4 g6 3.Pf3 Pf6 4.Pc3 c6 5.Lf4 Ph5!?** (**GM**: beter is 5... Lg7 6.Dd2 0-0 7.Le2 Pbd7 8.0-0 b5 met gelijke stelling. Maar ik wilde winnen en geen remise, en dan moet je risico's nemen en een dis-balance creëren.) **6.Le3 Dc7 7.Lc4 b5 8.Lb3 a5 9.a4 b4 10.Pe2 Pa6 11.0-0 Lg7 12.Pg5 0-0 13.f4...**



Stelling na **13.f2-f4**



Stelling na **22... Dd7xf5**

**13... Lg4? GM:** Ik wilde mijn torens verbinden en mijn loper ontwikkelen, en die zo nodig tegen een paard ruilen, maar uiteindelijk kreeg wit daar actief spel door. Beter was meteen het centrum aantasten met 13... c5 en niet bang zijn voor 14.dxc5 Pxc5 15.Lxf7+ Txf7 16.Pxf7 Dc6 17.Pg5 h6 18.Pf3 Lxb2 (18...Pxe4 19.c3) 19.Ta2 Lg7... en zwart houdt stand. **14.f5 gxf5 15.exf5? GM:** met de tussenzet 15.h3 Lxe2 16.Dxe2 Pg3 17.Df3 d5 (17...Pxf1? 18.Dxf5 en mat in 2.) had wit het mij erg lastig kunnen maken. Maar het was geen makkelijke stelling voor mijn jeugdige tegenstander (en voor mij ook niet). **15... d5 GM:** Het is een moeilijke stelling. Ik vond de druk op f7 vervelend en besloot tot d5 om de loper op b3 af te sluiten. De engine heeft ook moeite om te kiezen uit d5 of 15... Pf6 16.h3 Lxe2 17.Dxe2 of 15...c5 16.Dd3 Lxe2 17.De2; waarschijnlijk was Pf6 net iets beter. **16.Dd3 Lxe2 17.Dxe2 Pf6 18.Tf4 h6? GM:** Nu was het toch echt tijd voor 18... c5 19.Th4 c4 20.La2 Maar ik wilde ook het paard terugjagen van de aanval op f7 en h7. Helaas wordt pion h6 nu wel zwak, en dus het volgende aanvalsdoel van wit. Dat deed hij telkens heel goed, dat doorschakelen. **19.Pf3 GM:** iets beter was 19.Ph3, dan blokkeer je de dame niet op e2 die naar g4 en h5 kijkt. **19... c5 20.Th4 c4 20... cxd4 21.La2 Dd7?! GM:** De witte loper doet de rest van de partij niet meer mee, maar de andere witte stukken staan en gaan allemaal richting mijn koning. Wit speelt het heel sterk en maakt goed gebruik van de wat mindere zwarte zetten. Wit staat nu gewonnen. **22.Lxh6** of **22.Tf1**, het is beide al rond de +5. **22... Dxf5** Zie diagram 2. **GM:** Ook 22... Lxh6 23.Txh6 Kg7 24.Dd2 Dxf5 25.Ph4 helpt zwart niet. Het beste hier is nu eerst 23.Tf1 spelen, het laatste stuk in het spel brengen. Daarna komt ook b3 en Lb1 in beeld. Wit ruilt echter eerst de lopers op g7 en spelt dan (pas) Tf1. Ook dat ziet er heel sterk uit. Maar er schuilt een addertje onder het gras die zwart wellicht kan redden als wit te snel wil cashen. **23.Lxg7? Zwart** leeft weer een beetje. 23.Tf1 Lxh6 24.Txh6 Kg7 25.Ph4 Dxf1+ 26.Dxf1 Kxh6? Dit is mat in 14. 27.Df4+ Kh5 anders is het mat in 7. 28.Pf5 Th8 29.Pxe7 enzovoorts. **23... Kxg7 24.Tf1 GM:** Minder goed is 24.Dxe2 Tfe8 25.Dd6 Te6, want nu activeert zwart al zijn stukken (met Tae8 erbij) en in de witte aanval vervaagd (voor slechts één pionnetje!). Er zit meer in, ook De3 was goed, en Pe5 zit ook in de stelling. Daar speelt wit nu ook op na Tf1. Maar ik heb een verrassinkje voor hem. **24...Th8! 25.Pe5?** 25.c3 De loper moet zo snel mogelijk weer in het spel gebracht worden. **GM:** Dat was inderdaad beter geweest, net als 25.De3 om de zwarte velden te controleren. Nu komt de eerste verrassing, ik geef mijn dame voor zijn twee torens!



Stelling na 25.Pe5



Stelling na 29... exf6

**25... Dxf1+! 26.Dxf1 Txxh4 27.g4?! De stelling is weer gelijk. 27.c3 biedt wit licht voordeel. GM: Stockfish geeft hier de interessante zet 27.Lxc4! dxc4 28.Dxc4 e6 29.Db3, ook met een klein plusje. Mijn tegenstander bood na 27... g4?! remise aan. Ik ben eerst even rond gaan kijken hoe de andere borden ervoor stonden. We gingen wel winnen, wellicht zelfs ruim, dus het kon op zich wel. Er dreigt g5 en als mijn paard wijkt, komt Dxf7+ met narigheid. Maar ik had nog een kaartje in mijn mouw. Ik keek nog eens goed naar de stelling en zag dat wit het op meerdere manieren fout kon doen na mijn verrassende **27... Tah8! 28.g5 Txxh2 29.gxf6+ exf6** Zie diagram 4. **30.Df3??** En dit verliest zelfs. Ook 30.Df5 is niet goed. 30... T2h5 31.Dd7 Tg5+ 32.Kf2 fxe5 33.Dxd5 Th2+ 34.Kf3 b3 35.cxb3 Pb4. Alleen 30.Df4 is remise. 30... Th1+ 31.Kf2 T8h2+ 32.Kg3 Th3+ 33.Kg2 T1h2+ 34.Kg1 Th1+ 35.Kg2 **30... Th1+ 31.Dxxh1 Txxh1+ 32.Kxxh1 fxe5 33.dxe5 Kg6 34.c3 Kf5 35.Kg2 Kxe5** en wit gaf ontgoocheld op. 0-1. GM: Ja, wel sneu voor hem, hij had minstens een half ei verdiend! **4-1****

## Bord 8

Gerard van der Zijden () - van der Wel ()

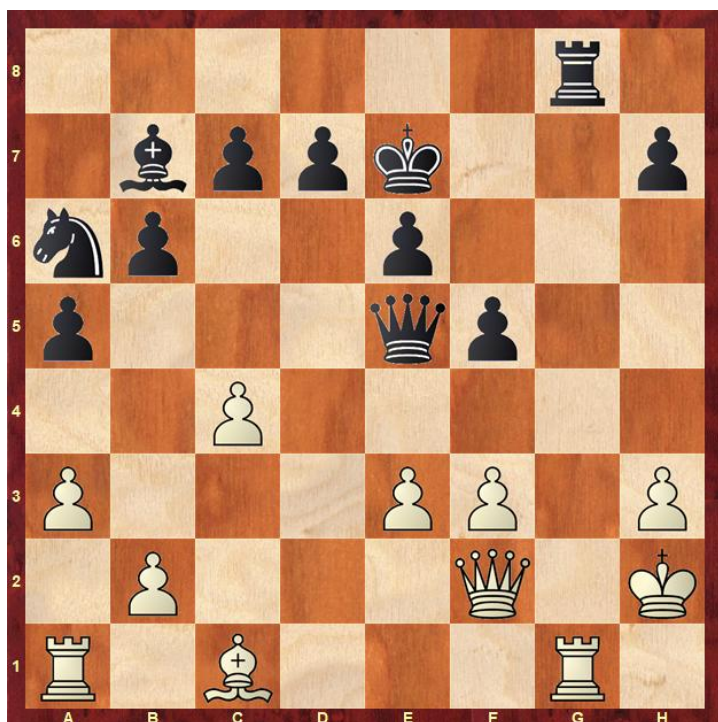
1.d4 f5 2.Pf3 Pf6 3.c4 e6 4.e3 b6 5.Le2 Lb7 6.O-O Le7 7.Pc3 O-O 8.Dc2 a5 9.a3 De8 10.h3 Dg6



**11.Pe1?** Dat is een zet die je beter kunt spelen als er echt niets anders is. **11... Pa6?** Gelukkig doet zwart een zet terug die net zo matig is. **12.Lf3 Pe4 13.Pe2 (Pd3) Ld6 14.Pd3** Vreemd. Die was de vorige zet nog de beste. Nu niet meer. **14... Tf6** Ook geen beste. Gerard staat beter. **15.Pdf4 Dh6 16.Lxe4?** En Gerard staat weer gelijk. Dat valt mij nog mee. Je geeft het loperpaar op, om een paard te slaan die heerlijk zijn loper in de weg staat. De computer vindt het nog wel meevallen, want het is namelijk de op 3 na beste zet. **16... Lxe4 17.Dd2 g5**



**18.Pd3?** Dit stopt de aanval niet. 18.f3 was de enige goede zet. **18... g4! 19.Pef4 gxh3 20.gxh3?** Het is mat in 2. Elke zet van de dame naar de g-lijn is goed. Dus 20... Dg6 21.Pxg6 Txxg6 mat. **20... Kf7?** Ik zie het er niet aan af dat deze speler 1865 elo heeft. **21.Pe5+ Ke7?** Het is nog maar -1.55. **22.f3 Tg8+ 23.Kh2 Dg7 24.Df2 Lb7?** Gerard staat weer beter. Zwart overziet de paardvork. **25.Ph5 Dg5 26.Pxf6 Dxf6 27.Tg1 Lxe5+?** Zwart had eerst op g1 moeten slaan. Het is al 3.84. **28.dxe5 Dxe5+**



**29.Tg3?** Tijdnood misschien. Het gaat van +4 naar -0.66. **29... Pc5 30.f4? De4 31.Txxg8 (mat in 19) Dh1+ 32.Kg3 Pe4+ 33.Kh4 Pxf2 34.Tg3 Lg2 0-1** Tussenstand: 4-2

1.d4 Pf6 2.Lf4 e6 3.e3 c5 4.c3 Pc6 5.Pf3 d5 6.Pbd2



Stelling na 6.Pbd2



Stelling na 19.Lc2

Terwijl wit een Londen opening na streeft, probeerde ik er een Nimzo Indian van te maken. **6... Ld7** Wordt iets minder gevonden. Stockfish prefereert Le7. **7.Ld3 Tc8 8.Pe5 Le7 9.h3 0-0 10.g4** Dit is prematuur. **10... cxd4 11.exd4 g6** Veel beter is 11... Pxe5 12.Lxe5 Ik was bang voor 12.dxe5 maar Stockfish speelt dan gewoon 12... Pe4 13.Pxe4 dxe4 14.Lc2 (14.Lxe4? Tc4) **12.h4 Pe8 13.Lh6 Pg7 14.Lxg7? 14.Pdf3 14... Kxg7 15.g5?** Dit maakt een doorbraak lastiger. **15... Pxe5 16.dxe5 Lc6 17.Th3 Db6 17... d4 18.Pb3 La4 19.Lc2** Zie diagram 2. **19... Lc5?** Ik lok de dame alleen maar naar een beter veld. 19... Tc4 20.Ld3 Tf4 **20.Df3 Le7 21.Dg4? 21.0-0-0 21... Tc4 22.Df3?** Wit zat al flink in tijdnood. 22.Dg3 **22... Tfc8?** Direct 22...Dc7 was noodzakelijk. **23.h5? Dc7? 23... Lxg5 24.0-0-0?** Met 24.Dg3 dekt wit beide pionnen. **24... Dxe5 25.Kb1 Tf4 26.Dh1 Lxg5 27.hxg6**



Stelling na 27.hxg6



Stelling na 34... Tb8

**27... h6?** Ik was ten onrechte bang de h-lijn te openen met 27... hxg6 28.Th7+ Kg8 **28.gxf7 Df6 29.Tg1 Kxf7 30.Thg3 Txf2 31.Tg4 Lc6 32.Pd4 e5 33.Pxc6 bxc6 34.Dh3 Tb8** Zie diagram 4. Wit had al een aantal zetten minder als een minuut en gaat nu snel ten onder. **35.Dh5+? Ke7 36.Txg5 hxg5 37.Txg5 Tf1+ 38.Ld1 Txd1+ 39.Dxd1 Dxc5** en wit gaf op. Tussenstand": 5-2



Aat was als laatste klaar.

**Bob Ameling - Aat van der Toorn**

**1.e4 c6 2.d4 d5 3.e5 Lf5 4.Pc3 e6 5.g4 Lg6 6.Pge2 Lb4 7.h4 h6**



Stelling na 7... h6



Stelling na 19... Pa6

De doorschuifvariant van de Caro Kahn. De theorie gaat verder met Pf4 en die zet staat ook opgeschreven, maar 6 zetten later volgt opnieuw Pf4. Ik ga er van uit dat het **8.Lf4** moest zijn. **8... Pe7 9.Ld2 Pd7 10.Th3 Db6 11.a3 Lxc3 12.Lxc3 a5 13.Pf4 Lh7 14.a4 Dc7 15.Te3 Pb6 16.b3 Pd7 17.Tc1 Pb8 18.Lb2 Dd8 19.La3 Pa6** Zie diagram 2. **20.Ld3?** 20.Th3 0-0 21.g5 en ruim +2. **20... Lxd3 21.Dxd3 Pb4 22.Lxb4 axb4 23.Dd2 Db6**



Stelling na 23... Db6



Stelling na 32.g6

Wit zat al vroeg in tijdnood en de kwaliteit van de zetten neemt af. **24.Pe2?** 24.Ph5 **24... 0-0 25.f4 c5 26.dxc5 Dxc5 27.Pd4 Pc6 28.Pxc6 bxc6 29.Td1 Db6 30.g5?** 30.h5 **30... hxg5** 30... h5 en zwart staat iets beter. **31.fxg5 c5 32.g6??** Zie diagram 4. **32... Dd8** Aat had hier nog voldoende tijd om 32... fxg6 te vinden. De open f-lijn is dodelijk voor wit. 33.Tg3 Het is ook mogelijk dat de stelling hier al niet meer klopt. **33.Dh2** Nog steeds was fxg6 gewonnen. De partij gaat nog 20 zetten door, voor een deel door Hans genoteerd. De volgende zet van zwart is Dg5, dat kan nooit kloppen. Waarschijnlijk heeft Aat h5 gemist. Het wordt een onmogelijke puzzel. Op de 51<sup>e</sup> zet gaf wit zijn dame weg, dus Aat won. **6-2**

### Eindstand klasse 1B

| Team           | MP | BP  | 1 | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  |
|----------------|----|-----|---|----|----|----|----|----|----|----|
| 1. DD 2        | 12 | 37  | X | 3  | 5  | 7  | 5  | 5  | 5  | 7  |
| 2. SHTV 1      | 12 | 35  | 5 | X  | 5½ | 4½ | 4  | 4  | 6  | 6  |
| 3. RSC-BP 1    | 8  | 31½ | 3 | 2½ | X  | 3  | 5½ | 6  | 5  | 6½ |
| 4. Promotie 3  | 8  | 29  | 1 | 3½ | 5  | X  | 5  | 3  | 3½ | 6  |
| 5. DSC 4       | 6  | 28  | 3 | 4  | 2½ | 3  | X  | 4  | 6  | 5½ |
| 6. Botwinnik 2 | 5  | 24½ | 3 | 4  | 2  | 3  | 4  | X  | 4  | 4½ |
| 7. HSV 1       | 5  | 24  | 3 | 2  | 3  | 4½ | 2  | 4  | X  | 5½ |
| 8. SHTV 3      | 0  | 15  | 1 | 2  | 1½ | 2  | 2½ | 3½ | 2½ | X  |

### Thema-avond

Morgen is er een thema-avond. GM kiest een opening, vertelt er iets over en dan gaan we de opening spelen tegen een random tegenstander. Zowel met wit als met zwart. Meer informatie op de club. Afzeggen hoeft niet. Gewoon op tijd zijn, of even laten weten dat je komt. Speel je liever een gewone partij, vind dan een medestander.